

INSTRUCTION MANUAL



**BAN
DAI**



CONTENTS

United Kingdom

France

Italia

Deutschland

España

SETTING UP

Set up the PSP™ (PlayStation®Portable) system according to the instructions in its instruction manual. Turn the PSP™ system ON and the POWER indicator will light up green. The Home Menu will be displayed. Open the disc cover and Insert the Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Impact disc with the label side facing the rear of the PSP™ system and then securely close the disc cover.

Select the  icon from the Home Menu and then select the  icon. An image of the software will be displayed. Select the image and press the  button to commence loading.

Note: Please select your preferred language from the system settings menu, within the Home menu of the PSP™ system.

PLEASE NOTE: The information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product, and some screenshots might have been taken from pre-completion screens that differ slightly from those in the finished product.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

Warning! Keep Memory Stick Duo™ media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other players via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).

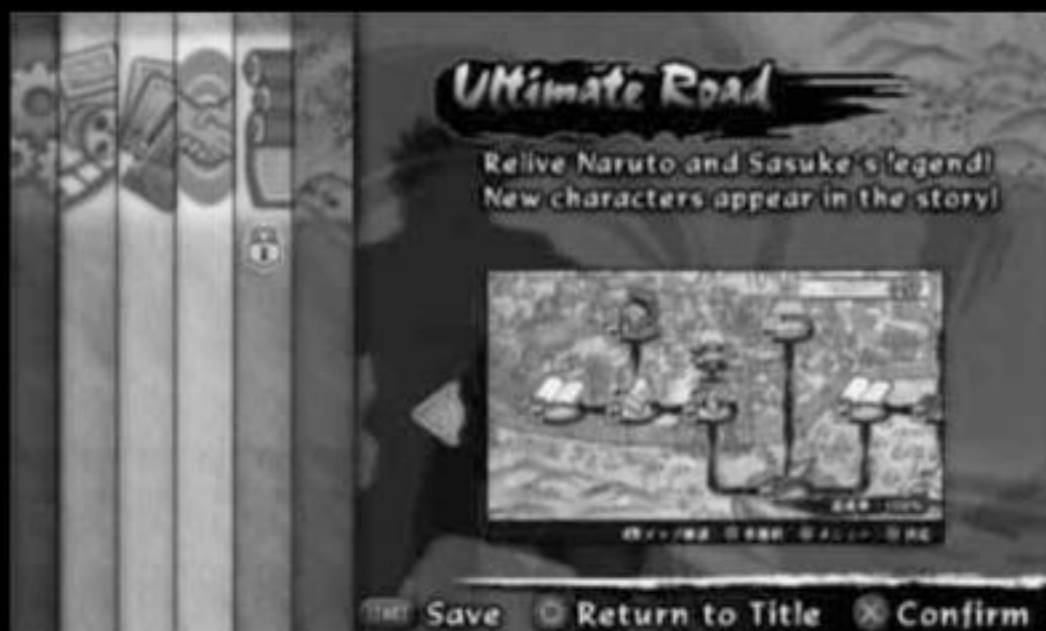
AD HOC MODE



Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.

MAIN MENU

Game modes are selected from the main menu.



When starting from a New Game, the Main Menu cannot be accessed until completion of the first chapter.

SAVING AND LOADING DATA

READING A MEMORY STICK DUO™ OR MEMORY STICK PRO DUO™

When saving your game data, please insert a Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ into your PSP™ system. Also, please be careful not to change Memory Stick™ while playing the game.

LOADING DATA

Select Continue at the title screen to bring up a list of your previously saved data. Use the directional buttons to choose the save data you wish to load, and then press the  button to continue your game from that point.

SAVING DATA

Press the START button at the Mode Select screen, or select Save from the Start Menu to save your game up to that point. Select the location you wish to save your data to with the directional buttons, then press the  button to save.

*You will need a Memory Stick Duo™ or Memory Stick Duo™ with at least 397MB of free space in order to save your game data.

ULTIMATE ROAD

Prepare to relive the NARUTO Shippuden storyline!

EXTRA MISSIONS

For those who have beaten the story mode can test their skills in this difficult bonus mode!

TAG MISSIONS

Connect your PSP™ systems by Ad-hoc MODE with other players to work together clearing missions!

BATTLE REPORT

To have access to all the player and game informations

GALLERY

Where you can view all of your collections.

OPTIONS

Allows you to adjust different game settings.



CONTROLS

MENUS			
Function	Control		Details
Enter	ⓧ button		Confirm
Cancel	Ⓢ button		Close opened menus, cancel, etc.
Move	directional buttons analog stick		Move through menus.
IN GAME			
Function	Control		Details
Confirm Mission	START button		You can confirm, Current mission, Status, Detailed Map infos, Mission History, etc.
Camp Menu	SELECT button		Items, Scrolls, Mission, Status, Options and Pause can be set from this menu.
Change Camera	directional buttons ↔↔		Pressing directional buttons ↔↔ while not locked on an enemy causes the camera to pan around, scanning the area.
Camera Reset	Ⓛ button		Return the camera to its original angle. Can only be used when the target is not locked.



BATTLE

Function	Control	Details
Character movement	analog stick	Move character (run). By moving the analog stick lightly, the character can walk (not possible during lock-on). For high-speed movement, continuous analog stick input.
Jump	⊗ button	By pressing ⊗ button while moving the analog stick, the character can jump directionally. Jumping without using the analog stick will make your character jump vertically.
Two-stage Jump	⊗ button	Press the ⊗ button during a jump.
Ninja dash	⊗ + ⊗	Press the ⊗ button twice.
Target ON/OFF	■ button	During battle, pressing ■ button locks onto the enemy and increases accuracy. Pressing ■ button again disables the lock.
Target Switch	■ button + directional buttons ↑↓	During battle a ↖ is displayed over the head of the enemy targeted by Lock On.
Change Target	directional buttons ↑↓	While targeting an enemy, pressing the directional buttons ↑↓ allows you to switch targets. The targeted enemy will have a marker ↖ displayed above their head.
Attack	⊙ button	Normal attack. Pressing repeatedly causes a combo to be performed. You can activate various Combo Ninjutsu during your combo! Combo Ninjutsu use ⊙ button during your combo. (Needs Chakra)
Combo	⊙ + ⊙ + ⊙ + ⊙ + ⊙	Performed a Combo
Combo Ninjutsu	⊙ + ⊙	Performed a Combo Ninjutsu

Combo Ninjutsu	○ + ○ + △	Performed a Combo Ninjutsu
Combo Ninjutsu	○ + ○ + ○ + △	Performed a Combo Ninjutsu
Combo Ninjutsu	○ + ○ + ○ + ○ + △	Performed a Combo Ninjutsu
Chakra Load	△ button	
Chakra Charge	△ button (hold)	Recharge the Chakra gauge
After a Chakra Load you can execute different actions:		
Ninjutsu	△ + ○	(Hold ○ button to store up)
Chakra Shuriken	△ + □	
Chakra Dash	△ + ×	
Secret Technique Trigger Attack/ Ultimate Ninjutsu	△ + △ + ○	Activate secret techniques. (Needs a certain amount of Chakra for this.) When the Chakra gauge glows, perform the trigger attack!
Defense	R button	
Ninja step	R button + × button	

(Emergency evasion in the direction of input using the analog stick.)
Circle Behind the enemy and get a chance for a counterstrike!

Ninja Tools	 button	Use currently equipped Ninja Tools.
Substitution Jutsu	 button	Press  button right when an attack hits you.
Awakening	 button (hold)	When the Awakening gauge and the Chakra gauge are full hold the  button to awaken -and boost you power! Add to your awakening gauge by defeating enemies. (You won't add to the gauge while awakened.)

GAMEPLAY SCREEN



1 YOUR CHARACTER

2 AWAKENING GAUGE

A gauge that stores the power necessary to enter Awakening Mode. When filled, it will begin to glow.

3 CHARACTER'S GAUGES

The Health Gauge (green) displays the physical power of the character. When empty, the character loses consciousness. The Chakra Gauge (light blue) displays the power necessary in using Ninjutsu. Recover health by picking up recovery items and recover Chakra with the Chakra Gauge (hold button).

4 EQUIPPED NINJA TOOL

An icon of the Ninja Tool equipped and its remaining quantity.

5 LEVEL

Shows the level of your character.

6 RADAR MAP

See "How to look at Maps section" that follows.

7 ENEMY HEALTH GAUGE

During battle, the health gauge for the last enemy that received damage is displayed.

8 LOCK-ON CURSOR

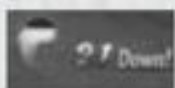
Indicates the enemy you're locked on.

UNDERSTANDING OTHER DISPLAYED INFORMATION.



SERIAL BLOWS: When you defeat several enemies in a row, the number of serial blows increases. Defeat the next enemy before the gauge runs out!

When your number of serial blows is high enough you'll be given a bonus.



NUMBER DEFEATED: When you defeat enemies, you number defeated increases! For every 100 enemies defeated, your awakening gauge will increase as a bonus.

STAGE ITEMS: Use stage items in wooden boxes and recovery items in jars!



EQUIPPING ITEMS: Press START button to open the Camp Menu, and pick an item to equip to the panel with the directional buttons. Press $\otimes$ button to confirm, or $\odot$ button to cancel. Use the Camp Menu to select items, equipping projectiles with the Attack Panel and Healing Items with the Healing Panel. After choosing an item, the type can be shifted with directional buttons $\longleftrightarrow$. Selecting the Attack Item you wish to use with the directional buttons and selecting "Use" will activate the item.

**Selecting an already equipped Ninja Tool will replace it with the new item.*

ITEM USE: Press START button to open the Camp Menu, and pick an item to equip to the panel with the directional buttons. Press $\otimes$ button to confirm, or $\odot$ button to cancel. Healing Items can be used with the Camp Menu. Selecting the Healing Item you wish to use with the directional buttons and selecting "Use" will activate the item's effects.

HOW TO LOOK AT THE MAP!



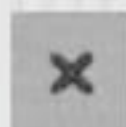
The map is centred on the player character that reveals nearby enemies and destinations.



You



Enemy



Destroy



Friend



Enemy Boss



Way Blocked



Destination



Defeat



Event

CARDS

In the Ultimate Road mode you will be able to collect different types of cards, the STATUS CARDS and MAP CARDS. The STATUS CARDS will allow you to allocate BATTLE CARDS and to activate special abilities for your characters. The MAP CARDS will allow you to progress in the game.

LEVEL UP

Your character will gain levels by going through the missions in the Ultimate Road mode.

INSTALLATION

Installez votre PSP™ (PlayStation®Portable) conformément aux instructions figurant dans le manuel fourni avec le système. Allumez le système PSP™. L'indicateur POWER s'allume en vert et le menu d'accueil s'affiche. Ouvrez le compartiment à disque. Insérez le disque de Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Impact, face étiquetée vers l'arrière du système PSP™, puis fermez soigneusement le compartiment à disque.

Sélectionnez l'icône  depuis le menu d'accueil, puis l'icône . Une vignette du logiciel s'affiche. Sélectionnez-la puis appuyez sur la touche  pour lancer le logiciel.

Remarque : veuillez configurer votre choix de langue depuis le menu système du menu d'accueil de votre PSP™.

REMARQUE : les informations publiées dans ce manuel étaient correctes au moment de leur impression, néanmoins des changements mineurs ont pu être opérés plus tard dans le développement du produit. Toutes les captures d'écran de ce manuel proviennent de la version anglaise du jeu. Certaines captures ont pu être prises à partir de versions en cours de développement, et peuvent être légèrement différentes du produit fini.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP™. Vous pouvez charger les parties sauvegardées sur ce Memory Stick Duo™ ou sur un autre Memory Stick Duo™ qui contient les parties sauvegardées.

Attention ! Gardez les Memory Stick Duo™ hors de portée des enfants, car ceux-ci pourraient les avaler par accident.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les logiciels disposant de la fonctionnalité sans fil (WLAN) vous permettent de communiquer avec d'autres PSP™, de télécharger des données et d'affronter d'autres joueurs via le réseau local sans fil (WLAN).

MODE AD HOC



Le mode ad hoc est une fonctionnalité sans fil (WLAN) qui permet à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement entre eux.

MENU PRINCIPAL

Vous sélectionnez les modes de jeu depuis le menu principal.



Si vous commencez une nouvelle partie, vous devez terminer le premier chapitre avant de pouvoir accéder aux Missions bonus.

SAUVEGARDER ET CHARGER

UTILISER UN MEMORY STICK DUO™ OU UN MEMORY STICK PRO DUO™

Pour sauvegarder les données du jeu, insérez un Memory Stick Duo™ ou un Memory Stick PRO Duo™ dans votre système PSP™. Veuillez ne pas changer de Memory Stick Duo™ pendant que vous jouez.

CHARGER

Sélectionnez Charger sur l'écran titre pour faire apparaître la liste des données sauvegardées. Utilisez les touches directionnelles pour choisir une sauvegarde à charger, puis appuyez sur la touche  pour reprendre votre partie où vous l'aviez arrêtée.

SAUVEGARDER

Appuyez sur la touche START sur l'écran de choix du mode ou sélectionnez Sauvegarder dans le menu de pause pour sauvegarder votre partie. Sélectionnez l'emplacement de la sauvegarde avec les touches directionnelles, puis appuyez sur la touche  pour sauvegarder.

**Pour installer les données du jeu, il vous faut un Memory Stick Duo™ ou un Memory Stick PRO Duo™ avec au moins 400 MB d'espace libre.*

MODE SCÉNARIO

Revivez l'histoire de NARUTO Shippuden !

MISSIONS BONUS

Si vous avez terminé le mode Scénario, testez vos compétences dans ce mode de jeu difficile !

MISSIONS COOP

Connectez votre système PSP™ à celui d'un autre joueur via le mode ad hoc et coopérez pour réussir des missions !

RAPPORT DE COMBAT

Le rapport comprend toutes les informations sur le joueur et le jeu.

GALERIE

Vous pouvez y voir toute votre collection.

OPTIONS

Vous pouvez y ajuster différents paramètres de jeu.



Caméra par défaut

Touche L

Réinitialiser l'angle par défaut de la caméra.
Ce n'est possible que si aucune cible n'est verrouillée.



COMBAT			
Fonction	Contrôle	Détails	
Déplacements	Pad analogique	Déplacer le personnage (courir). Si vous orientez légèrement le pad analogique, le personnage marche (impossible en cas de verrouillage). Pour faire des mouvements éclair, maintenez le pad analogique dans une direction.	
Saut	Touche	Appuyez sur la touche en vous déplaçant avec le pad analogique pour sauter dans une direction. Si vous ne vous déplacez pas, votre personnage saute sur place.	
Double saut	Touche	Appuyez sur la touche pendant un saut.	
Ruée ninja	+	Appuyez deux fois rapidement sur la touche .	
Verrouillage	Touche	Pendant un combat, appuyez sur la touche pour verrouiller un ennemi et être plus précis. Appuyez à nouveau sur la touche pour déverrouiller la cible.	
Changer de cible	Touche + touches	Pendant un combat, un apparaît au-dessus de l'ennemi verrouillé. Quand un ennemi est verrouillé, appuyez sur les touches pour passer d'une cible à une autre. Un apparaît au-dessus de l'ennemi verrouillé.	
Attaque	Touche	Pour attaquer normalement. Appuyez plusieurs fois de suite pour faire un combo. Vous pouvez effectuer des ninjutsu combos en appuyant sur la touche pendant vos combos. (Nécessite du chakra)	

Combo	⊙ + ⊙ + ⊙ + ⊙ + ⊙	Faire un combo.
Ninjutsu combo	⊙ + ▲	Faire un ninjutsu combo.
Ninjutsu combo	⊙ + ⊙ + ▲	Faire un ninjutsu combo.
Ninjutsu combo	⊙ + ⊙ + ⊙ + ▲	Faire un ninjutsu combo.
Ninjutsu combo	⊙ + ⊙ + ⊙ + ⊙ + ▲	Faire un ninjutsu combo.
Charge de chakra	Touche ▲	
Remplir chakra	Touche ▲ (maintenir)	Recharger la jauge de chakra.
Après une charge de chakra, différentes actions sont possibles :		
Ninjutsu	▲ + ⊙	(Maintenir la touche ⊙ pour charger)
Shuriken chakra	▲ + ▢	
Ruée chakra	▲ + ✕	
Attaque initiale de Technique secrète/ Technique secrète	▲ + ▲ + ⊙	Activer des Techniques secrètes. (Nécessite une certaine quantité de chakra) Quand la jauge de chakra brille, effectuez l'attaque initiale !
Défense	Touche R	

Bond ninja	Touche R + touche X	(Esquive dans la direction indiquée par le pad analogique.) Contournez l'ennemi pour contre-attaquer !
Outils de ninja	Touche □	Utiliser les outils de ninja actuellement équipés.
Permutation	Touche R	Appuyez sur la touche R quand une attaque vous touche.
Éveil	Touche △ (maintenir)	Quand les jauges d'Éveil et de chakra sont pleines, maintenez la touche △ pour entrer en mode Éveil et augmenter votre force ! Remplissez votre jauge d'Éveil en battant des ennemis. (La jauge ne se remplit pas quand vous êtes en Éveil)

ECRAN DE JEU



1 VOTRE PERSONNAGE

2 JAUGE D'ÉVEIL

Une jauge qui engrange la puissance nécessaire pour entrer en mode Éveil. Elle brille quand elle est pleine.

3 JAUGES DU PERSONNAGE

La jauge de santé (verte) indique l'état de santé du personnage. Quand elle est vide, le personnage perd conscience. La jauge de chakra (bleu clair) indique la quantité de chakra dont vous disposez pour utiliser des ninjutsu. Récupérez de la santé en ramassant des objets et récupérez du chakra en maintenant la touche **△**.

4 OUTIL DE NINJA ÉQUIPÉ

Appuyez sur la touche **■** pour utiliser les outils de ninja.

5 NIVEAU

Indique le niveau de votre personnage.

6 CARTE RADAR

Consultez la section «Comment lire la carte !» qui suit.

7 JAUGE DE SANTÉ DE L'ENNEMI

Pendant un combat, la jauge de santé du dernier ennemi à avoir subi des dégâts est affichée.

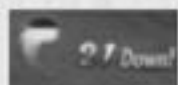
8 CURSEUR DE VERROUILLAGE

Signale l'ennemi que vous avez verrouillé.

COMPRENDRE LES AUTRES INFORMATIONS AFFICHÉES.



COMBOS : quand vous battez plusieurs ennemis à la suite, votre compte de combos augmente. Battez l'ennemi suivant avant que la jauge ne se vide ! Vous gagnez de l'expérience bonus en atteignant un certain compte de combos.



TOTAL DE VICTIMES : quand vous battez des ennemis, votre total de victimes augmente ! Tous les 100 ennemis vaincus, votre jauge d'Éveil se remplit un peu plus.

OBJETS DU DÉCOR : vous trouverez des objets dans les caisses en bois et des objets de soin dans les pots !



ÉQUIPER DES CARTES : Des cartes peuvent être équipées en mode Scénario (carte du monde) en appuyant sur la touche **△** ou sur la touche START, ou sur l'écran de choix des personnages dans n'importe quel mode en appuyant sur la touche **△**. Après avoir choisi un personnage, appuyez sur la touche **×** pour voir les cartes pouvant être équipées puis appuyez à nouveau sur la touche **×** pour équiper une carte. Un personnage peut s'équiper de 4 cartes maximum. Pour retirer des cartes équipées, appuyez sur la touche **□**.

COMMENT LIRE LA CARTE !



La carte est centrée sur le personnage du joueur et indique les ennemis et les destinations à proximité.



Vous



Ennemi



À détruire



Allié



Boss ennemi



Voie bloquée



Destination



À battre



Événement

CARTES

En mode Scénario, vous pourrez gagner différents types de cartes : des CARTES D'ÉTAT et des GÉOCARTES. Les CARTES D'ÉTAT vous permettent d'attribuer des CARTES DE COMBAT à vos personnages pour qu'ils bénéficient de leurs effets spéciaux. Les GÉOCARTES vous permettent de progresser dans le jeu.

GAIN DE NIVEAU

Votre personnage gagnera des niveaux en accomplissant des missions en mode Scénario.

PREPARAZIONE

Allestisci il sistema PSP™ (PlayStation®Portable) seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni. Accendi il sistema PSP™. La spia POWER diventerà verde e verrà visualizzato il menu XMB™ (XrossMediaBar). Apri il coperchio vano disco e inserisci il disco di *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja* con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP™, quindi chiudi il coperchio vano disco.

Selezionare l'icona  dal menu XMB™ (XrossMediaBar), quindi selezionare l'icona . Apparirà un'immagine del software. Selezionare l'immagine e premere il tasto  per avviare il caricamento.

Nota: scegli la lingua desiderata tramite il menu delle impostazioni del sistema PSP™.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del gioco ed è possibile che alcune di esse provengano da una versione provvisoria, leggermente differente da quella definitiva.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

Attenzione! Tieni il Memory Stick Duo™ fuori dalla portata dei bambini piccoli: potrebbe essere accidentalmente inghiottito.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.

MODALITÀ AD HOC



La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.

MENU PRINCIPALE

Nel menu principale puoi selezionare le diverse modalità di gioco.



Quando inizi una nuova partita per la prima volta, potrai accedere al menu principale solo dopo aver completato il primo capitolo.

SALVARE E CARICARE

INSERISCI UN MEMORY STICK DUO™ O UN MEMORY STICK PRO DUO™

Per salvare i dati di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ o un Memory Stick PRO Duo™ nel sistema PSP™, facendo attenzione a non cambiare Memory Stick Duo™ durante la partita.

CARICARE I DATI

Seleziona Continua nella schermata del titolo per visualizzare l'elenco dei dati precedentemente salvati. Utilizza i tasti direzionali per scegliere i dati da caricare, quindi premi il tasto **X** per riprendere la partita da quel punto.

SALVARE I DATI

Premi il tasto START nella schermata di selezione della modalità, oppure seleziona Salva nel menu di avvio, per salvare i dati fino al punto in cui sei arrivato. Scegli la destinazione di salvataggio dei dati con i tasti direzionali, quindi premi il tasto **X** per procedere.

** È necessario un Memory Stick Duo™ o un Memory Stick PRO Duo™ con almeno 400 MB di spazio libero per salvare i dati d'installazione.*

STRADA SUPREMA

Preparati a rivivere l'intera storia di NARUTO Shippuden!

MISSIONI EXTRA

Dopo aver completato la modalità storia, potrai mettere alla prova le tue abilità in questa difficile modalità bonus!

MISSIONI DI COPPIA

Connetti il tuo sistema PSP™ con quello di altri giocatori tramite la modalità Ad Hoc e alleati con loro per completare le missioni!

RAPPORTO BATTAGLIA

Qui puoi consultare tutte le informazioni relative al gioco e ai giocatori.

GALLERIA

Qui puoi visualizzare tutte le tue collezioni.

OPZIONI

Qui puoi regolare le varie impostazioni di gioco.



COMANDI

MENU		
Azione	Comando	Dettagli
Invio	Tasto 	Conferma
Annulla	Tasto 	Chiudi i menu aperti, annulla e così via.
Spostati	Tasti direzionali Pad analogico	Naviga tra i vari menu.
NEL GIOCO		
Azione	Comando	Dettagli
Conferma missione	Tasto START	Conferma le missioni attuali, lo stato, le informazioni dettagliate sulla mappa, la cronologia della missione e così via.
Cambia visuale	Tasti  	Premendo i tasti   quando non hai agganciato un nemico, puoi spostare la visuale ed esaminare l'area circostante.
Ripristina visuale	Tasto 	Ripristina la visuale originale. Puoi farlo solo quando non stai agganciando un nemico.



IN BATTAGLIA

Azione	Comando	Dettagli
Muovi personaggio	Pad analogico	Il personaggio corre. Muovendo leggermente il pad analogico, puoi farlo camminare (puoi farlo solo quando non stai agganciando un nemico). Per andare più veloce, continua a muovere il pad analogico.
Salta	Tasto	Premendo il tasto mentre muovi il pad analogico, puoi saltare in una direzione. Per saltare in verticale non muovere il pad analogico.
Salto a due fasi	Tasto	Premi il tasto durante un salto.
Scatto ninja	+	Premi due volte il tasto in rapida successione.
Mira ON/OFF	Tasto	Durante un combattimento, premi il tasto per agganciare il nemico e aumentare la precisione. Premi di nuovo il tasto per sbloccare l'aggancio.
Scambio bersaglio	Tasto + tasti	Durante un combattimento, visualizzerai un'icona sopra la testa del nemico agganciato. Mentre prendi di mira un nemico, premi i tasti per cambiare bersaglio. Il nemico preso di mira avrà un'icona visualizzata sopra la testa.
Attacca	Tasto	Attacco normale. Premendo il tasto ripetutamente, eseguirai una combo. Puoi attivare diversi tipi di arte ninja combo, durante l'attacco in serie! Premi il tasto durante la combo per attivare l'arte ninja combo. (Serve chakra)
Combo	+ + + +	Esegui arte ninja combo

Arte ninja combo	○ + △	Esegui arte ninja combo
Arte ninja combo	○ + ○ + △	Esegui arte ninja combo
Arte ninja combo	○ + ○ + ○ + △	Esegui arte ninja combo
Arte ninja combo	○ + ○ + ○ + ○ + △	Esegui arte ninja combo
Carica chakra	Tasto △	
Recupera chakra	Tasto △ (tieni premuto)	Ricarica la barra del chakra
Dopo aver caricato il chakra, puoi eseguire diverse azioni:		
Arte ninja	△ + ○	(Tieni premuto il tasto ○ per acquisire)
Shuriken di chakra	△ + □	
Scatto del chakra	△ + ×	
Attivazione tecnica segreta con attacco/arte ninja suprema	△ + △ + ○	Attiva le tecniche segrete. (È necessaria una certa quantità di chakra per quest'azione.) Quando la barra del chakra si illumina, esegui un attacco con attivazione!
Difesa	Tasto R	
Passo ninja	Tasto R + tasto ×	(Schivata d'emergenza nella direzione in cui muovi la il pad analogico.) Posizionati alle spalle dell'avversario per lanciare il contrattacco!

Attrezzi ninja	Tasto □	Utilizza gli attrezzi ninja premendo il tasto □
Tecnica della sostituzione	Tasto R	Premi il tasto R quando vieni colpito da un attacco.
Risveglio	Tasto △ (tieni premuto)	Quando la barra Risveglio e la barra del chakra sono piene, tieni premuto il tasto △ per entrare in modalità Risveglio e aumentare la potenza! Incrementa la barra Risveglio, sconfiggendo i nemici. (Durante il risveglio, la barra non si caricherà.)

SCHERMATA DI GIOCO



1 IL TUO PERSONAGGIO

2 BARRA RISVEGLIO

Una barra dove viene caricata la potenza necessaria per entrare in modalità Risveglio. Una volta piena, si illuminerà.

3 BARRE DEL CHAKRA

La barra dell'energia (verde) mostra la potenza fisica del personaggio. Quando si esaurisce, il personaggio perde i sensi. La barra del chakra (azzurra) mostra la potenza necessaria per utilizzare l'arte ninja. Recupera energia raccogliendo gli appositi oggetti e recupera chakra tenendo premuto il tasto **▲**.

4 ATTREZZO NINJA

Utilizza un attrezzo ninja premendo il tasto **■**.

5 LIVELLO

Mostra il livello del tuo personaggio.

6 MAPPA

Consulta la sezione Come leggere la mappa più avanti.

7 BARRA DELL'ENERGIA DEL NEMICO

Durante il combattimento, viene visualizzata la barra dell'energia dell'ultimo nemico che ha subito danni.

8 CURSORE AGGANCIAMENTO

Indica il nemico che hai agganciato.

ULTERIORI INFORMAZIONI VISUALIZZATE



COMBO: quando sconfiggi diversi nemici di seguito, il numero dei colpi in serie che puoi lanciare aumenta. Elimina il nemico successivo, prima che la barra si esaurisca! Quando la serie di colpi è sufficientemente alta, otterrai un bonus.



NUMERO SCONFITTI: quando sconfiggi i nemici, il numero di sconfitti aumenta! Per ogni 100 nemici eliminati, la tua barra Risveglio aumenterà come bonus.

OGGETTI NEL LIVELLO: utilizza gli oggetti che trovi nelle casse e gli oggetti di recupero situati nei vasi!



EQUIPAGGIARE LE CARTE: puoi equipaggiare le carte in Strada suprema (mappa) premendo il tasto **△** o il tasto **START**, e nella schermata di selezione del personaggio in qualsiasi modalità premendo il tasto **△**. Dopo aver selezionato un personaggio, premi il tasto **×** per visualizzare le carte che puoi inserire, quindi premi di nuovo il tasto **×** per inserirla. Puoi equipaggiare fino a un massimo di 4 carte contemporaneamente per lo stesso personaggio. Per rimuovere una carta, premi il tasto **■**.

COME LEGGERE LA MAPPA



La mappa ti permette di individuare nemici e destinazioni vicini al tuo personaggio.



Tu



Nemico



Distruggi



Alleato



Boss nemico



Strada bloccata



Destinazione



Sconfiggi



Evento

CARTE

In modalità Strada suprema, potrai raccogliere diversi tipi di carte, tra cui le CARTE STATO e le CARTE MAPPA. Le prime ti permettono di assegnare le CARTE BATTAGLIA e di attivare abilità speciali per i tuoi personaggi, mentre le seconde ti permettono di procedere nel gioco.

AUMENTO DI LIVELLO

Il tuo personaggio aumenta di livello completando le missioni in modalità Strada suprema.

EINRICHTUNG

Richte dein PSP™-System (PlayStation®Portable) den Anweisungen in der Bedienungsanleitung entsprechend ein. Schalte das PSP™-System ein; die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet daraufhin grün. Jetzt wird das HOME-Menü angezeigt. Öffne das Disc-Fach und lege die Disc NARUTO Shippuden: Ultimate Ninja Impact mit der etikettierten Seite in Richtung der Rückseite des PSP™-Systems ein. Schließe anschließend das Disc-Fach.

Wähle im HOME-Menü erst das -Symbol und dann das -Symbol an. Daraufhin wird ein Bild der Software angezeigt. Wähle das Bild an und drück anschließend die -Taste, damit das Spiel geladen wird.

Hinweis: Wähle bitte im Menü Systemeinstellungen des HOME-Menüs deines PSP™-Systems deine bevorzugte Sprache aus.

BITTE BEACHTEN: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt des Drucks zutreffend, allerdings hat es unter Umständen im Rahmen der weiteren Produktentwicklung noch kleinere Änderungen gegeben. Alle Bildschirmfotos in diesem Handbuch stammen aus der englischen Version dieses Produkts, einige können auch vor Fertigstellung der Produktionsversion angefertigt worden sein, sodass kleinere Unterschiede zum fertigen Produkt möglich sind.

MEMORY STICK DUO™

Damit du Spieleinstellungen und Spielfortschritte speichern kannst, steck bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deines PSP™-Systems. Spielstände können vom selben oder einem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ geladen werden, auf dem vorher gespeicherte Spielstände vorhanden sind.

Warnung! Memory Stick Duo™-Medien unbedingt außerhalb der Reichweite kleiner Kinder aufbewahren, da diese Medien aus Versehen verschluckt werden könnten.

DRAHTLOS-FUNKTIONALITÄT (WLAN)

Softwaretitel, die eine Drahtlos-Funktionalität (WLAN) unterstützen, ermöglichen die Kommunikation mit anderen PSP™-Systemen, das Herunterladen von Daten und über eine Verbindung mit einem drahtlosen lokalen Netzwerk (WLAN) den Wettbewerb gegen andere Spieler.

AD-HOC-MODUS



Der Ad-hoc-Modus ist eine Drahtlos-(WLAN-)Funktion, mit der zwei oder mehr unabhängigen PSP™-Systemen die direkte Kommunikation untereinander ermöglicht wird.

HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü wird ein Spielmodus ausgewählt.



Wird ein neues Spiel gestartet, kann erst nach Abschluss des ersten Kapitels auf die Extramissionen zugegriffen werden.

DATEN SPEICHERN UND LADEN

EINEN MEMORY STICK DUO™ ODER MEMORY STICK PRO DUO™ LESEN

Damit du Spieldaten speichern kannst, steck bitte einen Memory Stick Duo™ oder Memory Stick PRO Duo™ in dein PSP™-System. Vorsicht: Während du spielst, darf der Memory Stick Duo™ nicht gewechselt werden.

SPIELSTAND LADEN

Wähle im Titelbildschirm die Option Weiter aus, um eine Liste zuvor gespeicherter Spielstände aufzurufen. Mit den Richtungstasten wählst du den gewünschten Spielstand aus; anschließend drückst du die -Taste, um von dem Punkt im Spiel weiterzuspielen.

SPIELSTAND SPEICHERN

Drücke im Modusauswahl-Bildschirm die START-Taste oder wähle im Startmenü Speichern an, um dein Spiel an diesem Punkt zu speichern. Wähle mithilfe der Richtungstasten den Ort aus, an dem du deinen Spielstand speichern willst, und drücke dann die -Taste, um zu speichern.

** Zum Speichern der Installationsdaten wird ein Memory Stick Duo™ oder Memory Stick PRO Duo™ mit mindestens 400 MB freiem Speicherplatz benötigt.*

ULTIMATIVER WEG

Mach dich bereit, die Geschichte von NARUTO Shippuden nachzuerleben!

EXTRAMMISSIONEN

Wenn du den Storymodus erfolgreich beendet hast, kannst du dein Geschick in diesem schwierigen Bonusmodus unter Beweis stellen!

DUO-MISSIONEN

Verbinde dein PSP™-System mithilfe des Ad-hoc-Modus mit den Systemen anderer Spieler, damit ihr die Missionen gemeinsam absolvieren könnt!

KAMPFBERICHT

Damit hast du Zugang zu allen Spieler- und Spiel-Informationen.

GALERIE

Hier kannst du dir alle deine Sammlungen ansehen.

OPTIONEN

Hier kannst du die verschiedenen Einstellungen im Spiel anpassen.



STEUERUNG

MENÜS			
Funktion	Steuerung		Details
Eingabe	⊗ - Taste		Bestätigen
Abbrechen	⊙ - Taste		Geöffnete Menüs schließen, abbrechen usw.
Bewegen	Richtungstasten Analog-Pad		Durch die Menüs gehen.
IM SPIEL			
Funktion	Steuerung		Details
Mission bestätigen	START-Taste		Du kannst die aktuelle Mission bestätigen, den Status, detaillierte Karteninfos, die Missionsgeschichte usw.
Kamera wechseln	Richtungstasten ◀→		Drückst du die Richtungstasten ◀→, während kein Ziel anvisiert ist, wird die Kamera für eine Überprüfung des gesamten Bereichs geschwenkt.
Kamera zurücksetzen	⬅ - Taste		Setzt die Kamera auf den ursprünglichen Blickwinkel zurück. Kann nur benutzt werden, wenn das Ziel nicht anvisiert ist.



KAMPF		
Funktion	Steuerung	Details
Charakterbewegung	Analog-Pad	Charakter bewegen (rennen). Wenn du das Analog-Pad nur sanft bewegst, geht der Charakter (nicht möglich mit anvisiertem Ziel). Mit ständiger Analog-Pad-Eingabe lässt du den Charakter sehr schnell rennen.
Springen	⊗-Taste	Drückst du die ⊗-Taste, während du das Analog-Pad bewegst, kann der Charakter in eine bestimmte Richtung springen. Wenn du beim Springen das Analog-Pad nicht benutzt, springt der Charakter senkrecht in die Höhe.
Zweiphasensprung	⊗-Taste	Drück die ⊗-Taste, um zu springen.
Ninja-Sprint	⊗ + ⊗	Drück zweimal schnell die ⊗-Taste.
Ziel EIN/AUS	L - Taste	Wenn du während des Kampfs die L -Taste drückst, wird der Feind anvisiert und die Genauigkeit erhöht. Drückst du die L -Taste noch einmal, wird die Zielerfassung deaktiviert
Zieltausch	L -Taste + Richtungstasten ↑↓	Im Kampf erscheint ein ↗ über dem Kopf des mit Anvisieren erfassten Feindes. Während du einen Feind anvisierst, kannst du durch Drücken der Richtungstasten ↑↓ das jeweilige Ziel wechseln. Der anvisierte Feind wird durch ein ↗ über seinem Kopf markiert.
Angriff	⊙-Taste	Normaler Angriff. Wiederholtes Drücken startet eine Combo. Du kannst während deiner Combo verschiedene Nin-Jutsu-Combos aktivieren! Benutze während deiner Combo für Nin-Jutsu-Combos die ⊙-Taste. (Benötigt Chakra.)

Combo	○ + ○ + ○ + ○ + ○	Löst eine Combo aus.
Nin-Jutsu-Combo	○ + ▲	Löst eine Nin-Jutsu-Combo aus.
Nin-Jutsu-Combo	○ + ○ + ▲	Löst eine Nin-Jutsu-Combo aus.
Nin-Jutsu-Combo	○ + ○ + ○ + ▲	Löst eine Nin-Jutsu-Combo aus.
Nin-Jutsu-Combo	○ + ○ + ○ + ○ + ▲	Löst eine Nin-Jutsu-Combo aus.
Chakra-Ladung	▲ - Taste	
Chakra aufladen	▲ - Taste (gedrückt halten)	Chakra-Anzeige auffüllen.
Nach einer Chakra-Ladung kannst du verschiedene Aktionen ausführen:		
Nin-Jutsu	▲ + ○	(○ - Taste gedrückt halten, um zu sammeln.)
Chakra-Shuriken	▲ + ▢	
Chakra-Sprint	▲ + ✕	
Geheimtechnik-Auslöseangriff/ Ultimatives Nin-Jutsu	▲ + ▲ + ○	Geheimtechnik aktivieren. (Benötigt eine gewisse Menge Chakra.) Wenn die Chakra-Anzeige leuchtet, kannst du einen Auslöseangriff ausführen.
Verteidigung	R - Taste	

Ninja-Schritt	R - Taste + X - Taste	(Notausweichen in Richtung der Eingabe mit dem Analog-Pad.) Umrunde den Feind, um eine Chance für einen Gegenangriff zu bekommen!
Ninja-Werkzeuge	Q - Taste	Aktuell verwendete Ninja-Werkzeuge einsetzen.
Kunst des Tauschens	R - Taste	Drücke die R - Taste in dem Moment, in dem dich eine Tausch-Attacke trifft.
Erwachen	△ - Taste (gedrückt halten)	Wenn die Erwachen- und die Chakra-Anzeige voll aufgeladen sind, kannst du die △ - Taste gedrückt halten, um aufzuwachen und deine Kraft zu verstärken! Baue deine Erwachen-Anzeige auf, indem du Feinde besiegst! (Im Erwacht-Zustand kannst du die Anzeige nicht auffüllen.)

SPIELBILDSCHIRM



- 1 DEIN CHARAKTER**
- 2 ERWACHEN-ANZEIGE:** Eine Anzeige, in der die Kraft gesammelt wird, die für den Wechsel in den Erwachen-Modus benötigt wird. Sie beginnt zu leuchten, sobald sie gefüllt ist.
- 3 CHARAKTERANZEIGEN:** Die Gesundheit-Anzeige (grün) zeigt die Körperkraft des Charakters an. Wenn sie leer ist, verliert der Charakter das Bewusstsein. Die Chakra-Anzeige (hellblau) zeigt die Kraft an, die zum Einsatz von Nin-Jutsu erforderlich ist. Regeneriere Gesundheit, indem du Regenerationsgegenstände aufnimmst, und regeneriere Chakra, indem du die **△**-Taste gedrückt hältst.
- 4 NINJA-WERKZEUG:** Ninja-Werkzeug benutzt du, indem du die **■**-Taste drückst.
- 5 STUFE:** Zeigt die Stufe deines Charakters.
- 6 RADARKARTE:** Informationen dazu findest du im Abschnitt "Das sieht man auf der Landkarte!", der weiter unten folgt.
- 7 GESUNDHEIT-ANZEIGE DES FEINDES:** Im Kampf erscheint die Gesundheit-Anzeige des jeweils letzten Feindes, der Schaden genommen hat.
- 8 ANVISIEREN-CURSOR:** Zeigt dir den Feind, den du im Visier hast.

DIE BEDEUTUNG DER ANGEZEIGTEN INFORMATIONEN



COMBOS: Wenn du mehrere Feinde in Folge ausschaltest, erhöht sich die Anzahl deiner Schläge in Folge. Besiege den nächsten Feind, bevor sich die Anzeige leert!

Wenn die Anzahl der Schläge in Folge hoch genug ist, bekommst du einen Bonus.



ANZAHL BESIEGTER GEGNER: Wenn du Feinde besiegst, erhöht sich deine Anzahl besiegter Gegner! Für jeweils 100 besiegte Feinde nimmst als Bonus deine Erwecken-Anzeige zu!

SCHAUPLATZ-ITEMS: Benutze Schauplatz-Items in Holzkisten und Regeneration-Items in Krügen!



KARTEN VERWENDEN: Karten können auf dem "Ultimativen Weg" (Weltkarte) verwendet werden, indem du die -Taste oder die START-Taste drückst. Du kannst sie aber auch in jedem beliebigen Modus vom Charakterausswahl-Bildschirm aus durch Drücken der -Taste verwenden. Nachdem du einen Charakter ausgewählt hast, drückst du die -Taste, um die einsetzbaren Karten zu überprüfen. Dann drückst du erneut die -Taste, um die Karte einzusetzen. Du kannst maximal vier Karten für einen bestimmten Charakter in Verwendung haben. Verwendete Karten können durch Drücken der -Taste entfernt werden.

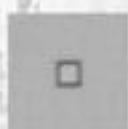
DAS SIEHT MAN AUF DER LANDKARTE!



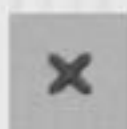
Die Karte ist auf den Spielercharakter zentriert und zeigt in der Nähe befindliche Feinde und Ziele an.



Du



Feind



Zerstören



Freund



Feindlicher
Boss



Weg
versperrt



Ziel



Niederlage



Ereignis

KARTEN

Im «Ultimativer Weg»-Modus kannst du verschiedene Arten von Karten sammeln: STATUS-KARTEN und Landkarten. Mit den STATUS-KARTEN kannst du KAMPF-KARTEN zuweisen und für deine Charaktere spezielle Fähigkeiten aktivieren. Mit den Landkarten kannst du im Spiel weiterkommen.

LEVELAUFGSTIEG

Dein Charakter steigt im Rang auf, indem er die Missionen im «Ultimativer Weg»-Modus absolviert.

CONFIGURACIÓN

Configura el sistema PSP™ (PlayStation®Portable) siguiendo las instrucciones detalladas en el manual. Enciende el sistema PSP™; el indicador POWER se iluminará de color verde y aparecerá el Menú principal. Abre la cubierta del disco e inserta el disco de Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Impact con la cara de la etiqueta mirando hacia el sistema PSP™. A continuación, cierra la cubierta del disco.

Selecciona el icono  en el Menú principal y después selecciona el icono . Se mostrará una imagen del software. Selecciónala y pulsa el botón  para iniciar la carga.

Nota: elige el idioma que prefieras en el menú Ajustes del sistema, dentro del Menú principal del sistema PSP™.

TEN EN CUENTA QUE: la información de este manual era correcta en el momento de su impresión, pero pueden haberse introducido pequeños cambios en la fase posterior de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual pertenecen a la versión inglesa del producto y puede que algunas de ellas sean previas a la finalización del producto, por lo que podrían diferir ligeramente de la versión final.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar tu configuración y tu progreso, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Los datos guardados se pueden cargar desde el mismo Memory Stick Duo™ o desde cualquier Memory Stick Duo™ que ya contenga datos del juego.

¡Cuidado! Mantén los soportes Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían ingerirlos de forma accidental.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con la funcionalidad inalámbrica (WLAN) te permiten comunicarte con otros sistemas PSP™, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).

MODO AD HOC



El Modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos sistemas PSP™ se comuniquen entre sí.

MENÚ PRINCIPAL

Los modos de juego se seleccionan en el menú principal.



Cuando inicies una nueva partida, no podrás acceder a las misiones extras hasta que no hayas completado el primer capítulo.

GUARDAR Y CARGAR DATOS

LECTURA DE UN MEMORY STICK DUO™ O UN MEMORY STICK PRO DUO™

Cuando guardes datos del juego, inserta un Memory Stick Duo™ o un Memory Stick PRO Duo™ en tu sistema PSP™. Evita cambiar el Memory Stick Duo™ mientras estés jugando.

CARGAR DATOS

Selecciona Continuar en la pantalla inicial para ver una lista de los datos que ya has guardado. Usa los botones de dirección para elegir los datos guardados que desees cargar y después pulsa el botón  para seguir jugando desde ese punto.

GUARDAR DATOS

Pulsa el botón START (inicio) en la pantalla de selección de modo o selecciona Guardar en el menú de inicio para guardar tu partida hasta ese momento. Elige la ubicación donde quieres guardar los datos con los botones de dirección y, a continuación, pulsa el botón  para guardar.

**Necesitarás un Memory Stick Duo™ o un Memory Stick PRO Duo™ con al menos 400 MB de espacio disponible para guardar los datos de instalación.*

MODO ESCENARIO

¡Prepárate para revivir la historia de NARUTO Shippuden!

MISIONES EXTRAS

¡Para que todo aquel que haya superado el modo historia ponga a prueba sus habilidades en este difícil modo adicional!

MISIONES EN PAREJA

Conecta tu sistema PSP™ con los sistemas de otros jugadores mediante el MODO Ad hoc y colaborad para superar las misiones.

INFORME DE BATALLA

Accede a toda la información del juego y de los jugadores.

GALERÍA

Aquí podrás ver todas tus colecciones.

OPCIONES

Te permite configurar los ajustes del juego.



CONTROLES

MENÚS			
Función	Control		Detalles
Seleccionar	botón X		Confirmar
Cancelar	botón O		Cerrar menús abiertos, cancelar, etc.
Mover	botones de dirección pad analógico		Explorar los menús
EN EL JUEGO			
Función	Control		Detalles
Confirmar misión	botón START (inicio)		Confirmar la misión actual, consultar tu estado, los mapas detallados, el historial de la misión, etc.
Cambiar cámara	botones de dirección ←→		Pulsar los botones de dirección ←→ mientras no hayas bloqueado un enemigo hace que la cámara se mueva y escanee la zona.
Restablecer cámara	botón L		Hace que la cámara recupere su ángulo original. Solo se usa cuando no has fijado al objetivo.



BATALLA

Función	Control	Detalles
Movimiento de personajes	pad analógico	Mover al personaje (correr). Mueve el pad analógico ligeramente para hacer que el personaje camine (no está disponible cuando has fijado al objetivo). Para mover al personaje más rápido, mueve el pad analógico de forma continua.
Saltar	botón X	Pulsa el botón X mientras mueves el pad analógico para hacer que el personaje salte en una dirección. Si no mueves el pad analógico, tu personaje saltará verticalmente.
Salto doble	botón X	Pulsa el botón X durante un salto.
Arremetida ninja	X + X	Pulsa el botón X dos veces rápidamente.
Objetivo S/NO	botón L	Pulsa el botón L durante un combate para fijar el objetivo enemigo y aumentar tu precisión. Pulsa el botón L de nuevo para desactivar el fijado.
Cambio de objetivo	botón L + botones de dirección ↑↓	Durante los combates aparecerá un ⚡ sobre la cabeza del enemigo al que quieras fijar. Pulsa los botones de dirección ↑↓ mientras estés apuntando a un enemigo para cambiar de objetivo. Los objetivos se indican mediante un ⚡ encima de sus cabezas.
Atacar	botón ○	Ataque normal. Pulsa varias veces para ejecutar un combo. ¡Se pueden activar varias técnicas ninja durante un combo! Para activarlas, pulsa el botón △ durante tu combo (requiere chakra).
Combo	○ + ○ + ○ + ○ + ○	Ejecuta un combo.

Técnica de combo	○ + ▲	Ejecuta una técnica de combo.
Técnica de combo	○ + ○ + ▲	Ejecuta una técnica de combo.
Técnica de combo	○ + ○ + ○ + ▲	Ejecuta una técnica de combo.
Técnica de combo	○ + ○ + ○ + ○ + ▲	Ejecuta una técnica de combo.
Carga de acción de chakra	botón ▲	
Carga de chakra	botón ▲ (mantener)	Recarga la barra de chakra.
Tras recargar el chakra, podrás realizar diversas acciones:		
Técnicas ninja	▲ + ○	(mantén pulsado el botón ○ para recargar)
Shuriken de chakra	▲ + ▢	
Arremetida de chakra	▲ + ✕	
Ataque desencadenante de técnicas secretas/Técnica ninja definitiva	▲ + ▲ + ○	Activa técnicas secretas (requiere una cierta cantidad de chakra). ¡Cuando la barra de chakra brille, ejecuta el ataque desencadenante!
Defensa	botón R	

Paso ninja	botón R + botón X	Mueve el pad analógico en la dirección que quieras para hacer una evasión de emergencia). ¡Rodea al enemigo por detrás y trata de contraatacar!
Herramientas ninja	botón □	Utiliza las herramientas ninja que tengas en ese momento.
Técnica del cambio	botón R	Pulsa el botón R cuando seas objeto de un ataque.
Despertar	botón △ (mantener)	Cuando la barra de despertar y la barra de chakra estén llenas al máximo, mantén pulsado el botón △ para despertar y aumentar tu poder. Llena tu barra de despertar derrotando a enemigos (mientras estés despierto, no podrás aumentar la barra).

PANTALLA DE JUEGO



1 TU PERSONAJE

2 BARRA DE DESPERTAR

Una barra que almacena el poder necesario para acceder al modo de despertar. Cuando esté llena, comenzará a brillar.

3 BARRAS DEL PERSONAJE

La barra de salud (verde) muestra la potencia física del personaje. Cuando esté vacía, el personaje perderá la conciencia. La barra de chakra (azul claro) muestra la potencia necesaria para usar técnicas ninja. Recobra salud recogiendo objetos de recuperación y recupera chakra manteniendo pulsado el botón .

4 HERRAMIENTA NINJA

Pulsa el botón  para usar la herramienta ninja

5 NIVEL

Muestra el nivel de tu personaje.

6 MAPA DE RADAR

Consulta el apartado "Entender el mapa" a continuación.

7 BARRA DE SALUD DEL ENEMIGO

Durante el combate se muestra la barra de salud del último enemigo que ha recibido daños.

8 CURSOR DE FIJADO

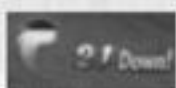
Indica el enemigo al que has fijado.

EXPLICACIÓN DE OTROS ELEMENTOS MOSTRADOS



COMBOS: cuando derrotas a varios enemigos seguidos, el número de golpes en cadena aumenta. ¡Derrota al siguiente enemigo antes de que la barra se agote!

Cuando asestes un determinado número de golpes en cadena, recibirás una bonificación.



ENEMIGOS DERROTADOS: cuando vences a enemigos, ¡el número de enemigos derrotados aumenta! Por cada 100 enemigos a los que derrotes, tu barra de despertar recibirá una bonificación.

OBJETOS DE ESCENARIO: ¡utiliza los objetos que encuentres en las cajas de madera y los objetos de recuperación que hay en las jarras!



EQUIPAR CARTAS: puedes equipar cartas en el modo escenario (mapa del mundo) pulsando el botón **△** o el botón **START** (inicio), o bien desde la pantalla de selección de personaje, en cualquier modo, con el botón **△**. Después de elegir a un personaje, pulsa el botón **×** para comprobar las cartas que se pueden seleccionar y vuelve a pulsar el botón **×** para seleccionar una de ellas. Cada personaje puede equipar hasta 4 cartas a la vez. Pulsa el botón **■** para quitar cartas equipadas.

ENTENDER EL MAPA



El mapa se centra en el personaje del jugador y revela los enemigos y las ubicaciones cercanas.



Tú



Enemigo



Destruir



Amigo



Jefe
enemigo



Camino
cortado



Destino



Derrota



Evento

CARTAS

En el modo escenario podrás reunir diversos tipos de cartas, como las CARTAS DE ESTADO y las CARTAS DE MAPA. Las CARTAS DE ESTADO te permitirán asignar CARTAS DE BATALLA y hacer que tus personajes utilicen atributos especiales. Las CARTAS DE MAPA te permiten avanzar en el juego.

SUBIR DE NIVEL

Tu personaje sube de nivel al completar las misiones en el modo escenario.